**INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**INTEGRANTES**

CHRISTIAN GUADALUPE CARRERA SALAS

GUSTAVO ÁNGEL CASTILLO ROJAS

LUIS DAVID HERNÁNDEZ PEREZ

JOSUÉ ISRAEL HUERTA CASTILLO

**NÚMERO DE CONTROL**

17070721

**MATERIA Y HORA**

INGENIERÍA DE SOFTWARE / 9:00-10:00 HR.

**PROFESORA**

EURI SALGADO ESCOBAR

**MANUAL DEL USUARIO DEL SISTEMA DE CONTROL DE EQUIPO DE CÓMPUTO**

# **Introducción**

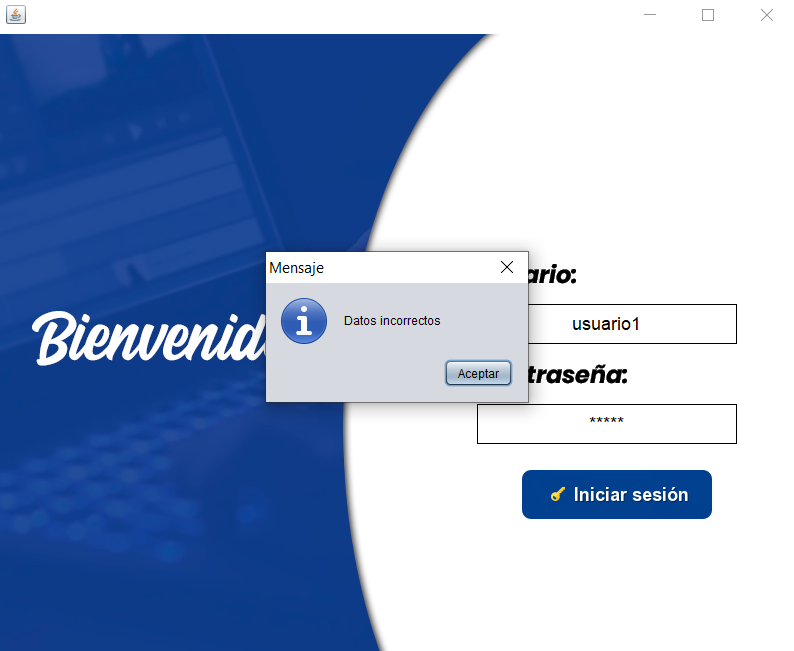
El presente manual muestra las diversas funciones con las que cuenta nuestro sistema de control de equipo de cómputo, con la finalidad de servir como herramienta para un uso correcto por parte de los usuarios que lo utilicen.

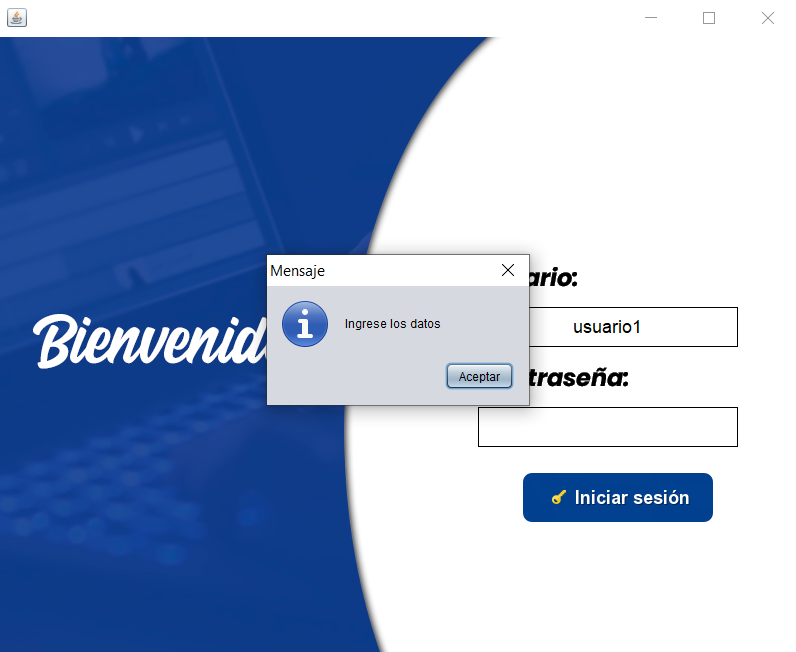
# **Inicio de sesión**

Al ingresar al sistema lo primero que nos encontramos es la ventana de inicio de sesión o login. Los datos que se nos solicitan son un usuario y su contraseña, mismos que serán proporcionados por el administrador a cada jefe de departamento.



El sistema comprobará si los datos introducidos coinciden con los que existen en la base de datos. Si en dado caso hubiera un error, el sistema lo notificará, tanto si los datos son incorrectos como si nos faltó alguno por introducir.

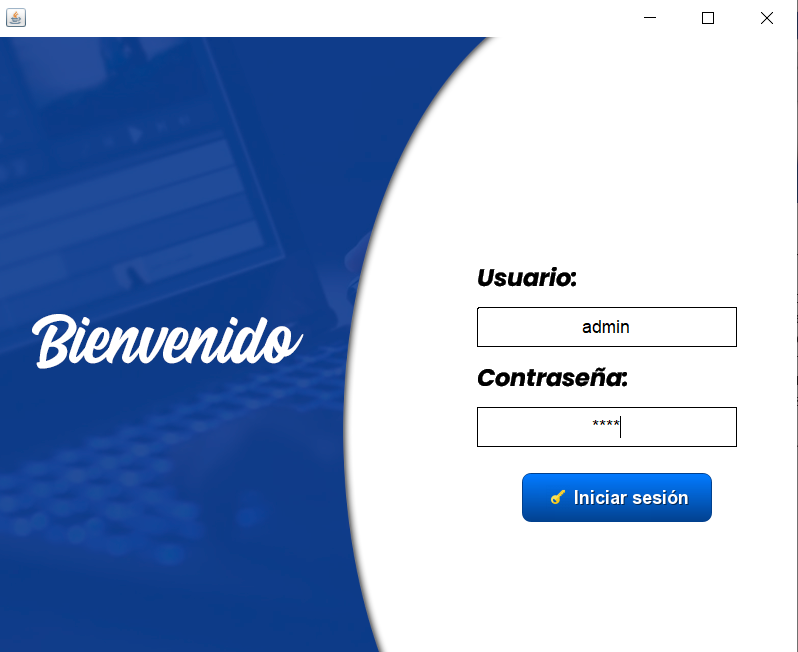




En el sistema hay 2 tipos de usuario: **administrador y jefe de departamento**. Dependiendo de los datos que ingresemos, el sistema verificará que tipo de usuario somos y nos mandará a la interfaz que corresponda.

Un usuario administrador podrá ver todos los equipos que se encuentran registrados en el sistema, así como los otros departamentos y jefes existentes, podrá llevar a cabo las operaciones de inserción, modificación y borrado de registros además de tener la capacidad de generar un reporte de los equipos de cómputo. Por otro lado, un usuario jefe de departamento únicamente podrá visualizar la información de los equipos correspondientes a su departamento y también podrá ver los otros departamentos y jefes registrados, por si ocupara contactarlos, de igual forma será capaz de generar un reporte de los equipos de su departamento.

A continuación, ingresamos los datos de un usuario administrador y presionamos el botón ‘iniciar sesión’ para poder visualizar las distintas interfaces del sistema.



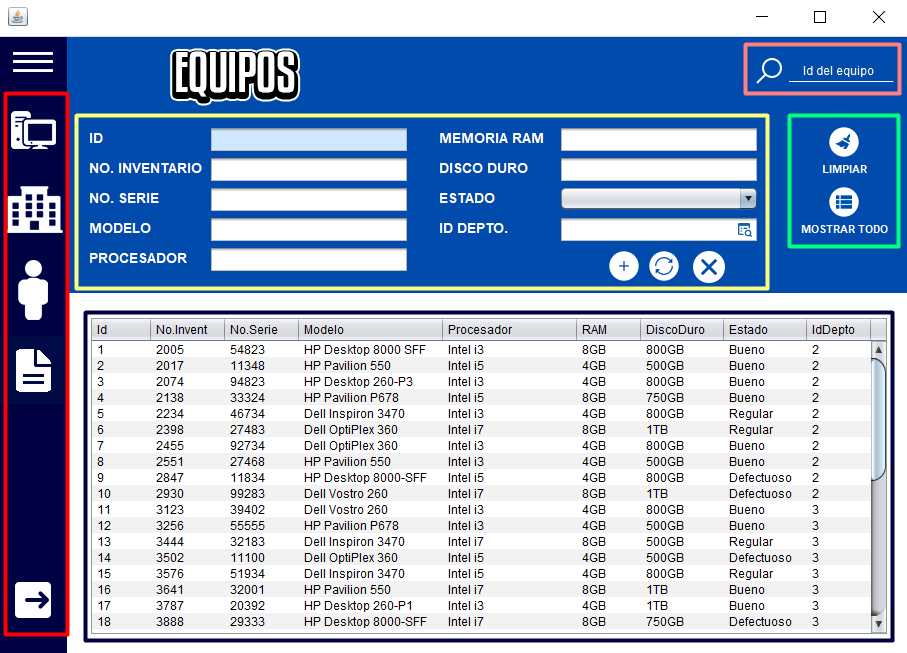
# **Acceso como administrador**

## **Interfaz de equipos**

La primera interfaz que veremos al ingresar al sistema será la de los equipos de cómputo. En la parte izquierda tenemos una barra con 4 botones que permiten el acceso a las 4 interfaces con las que cuenta el sistema: equipos, departamentos, jefes de departamento y reportes. El quinto botón que esta hasta abajo, nos permite cerrar la sesión para ingresar como otro usuario.

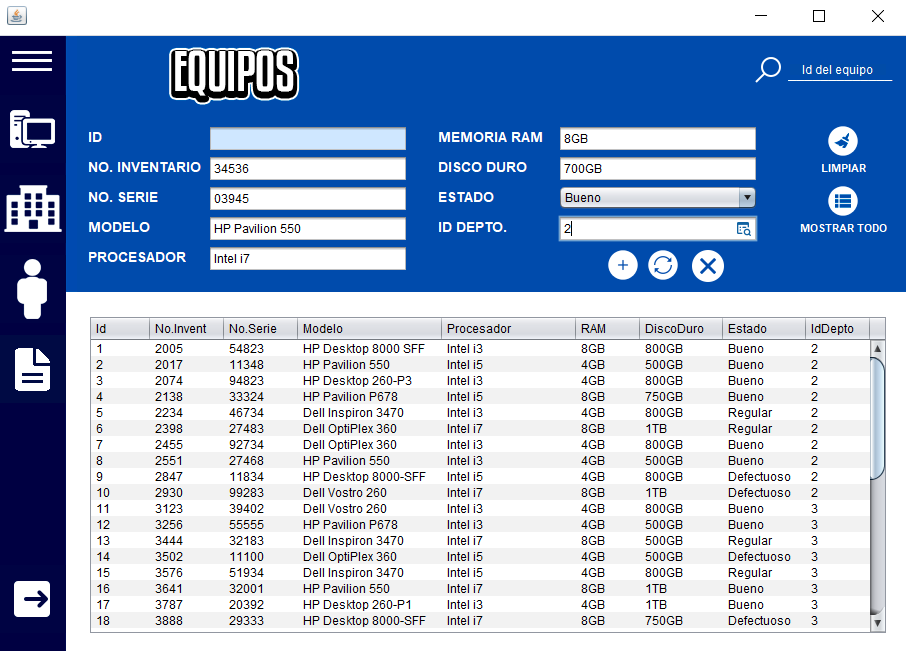
En la parte central en el rectángulo amarillo tenemos los distintos datos que se deben capturar para registrar un equipo de cómputo en el sistema y los botones para las operaciones de inserción, modificación y eliminación, en ese orden.

En el rectángulo verde tenemos los botones para limpiar campos y el de ‘mostrar todo’ que permitirá mostrar todos los registros existentes. En el rectángulo naranja tenemos la barra de búsqueda para localizar algún equipo y, por último, en el rectángulo negro tenemos la tabla que muestra todos los equipos registrados.

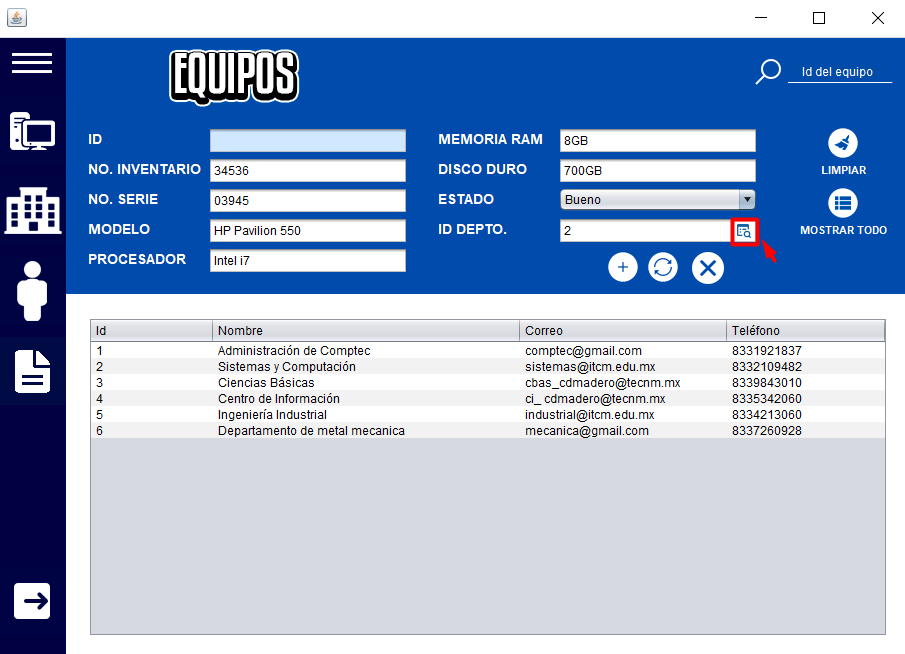


### **Insertar un equipo**

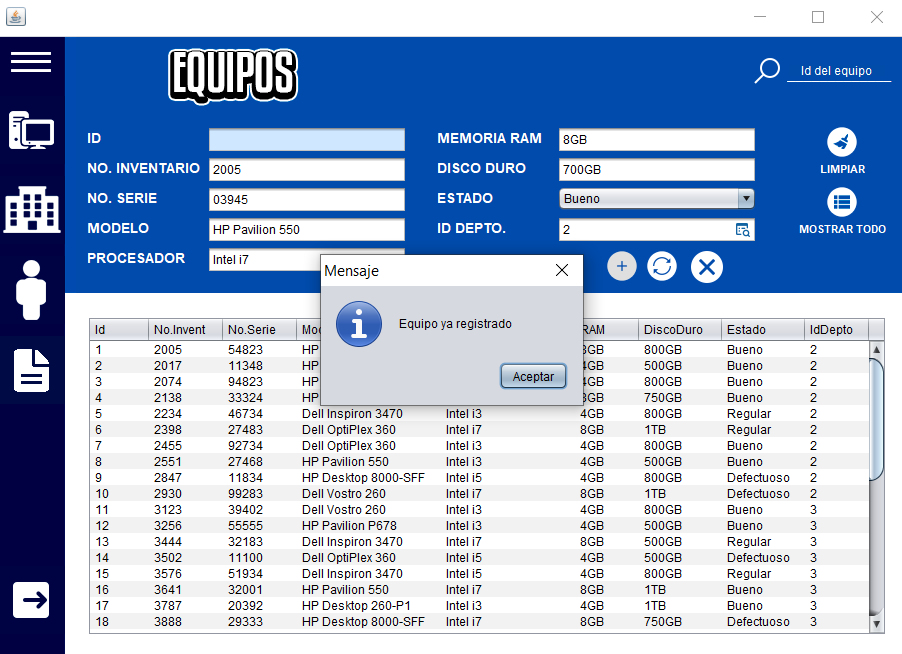
Para realizar la inserción de un equipo primeramente deberemos llenar todos los campos que se nos solicitan, a excepción del ID ya que ese se asignará automáticamente. En el estado del equipo podremos escoger entre bueno, regular o defectuoso.



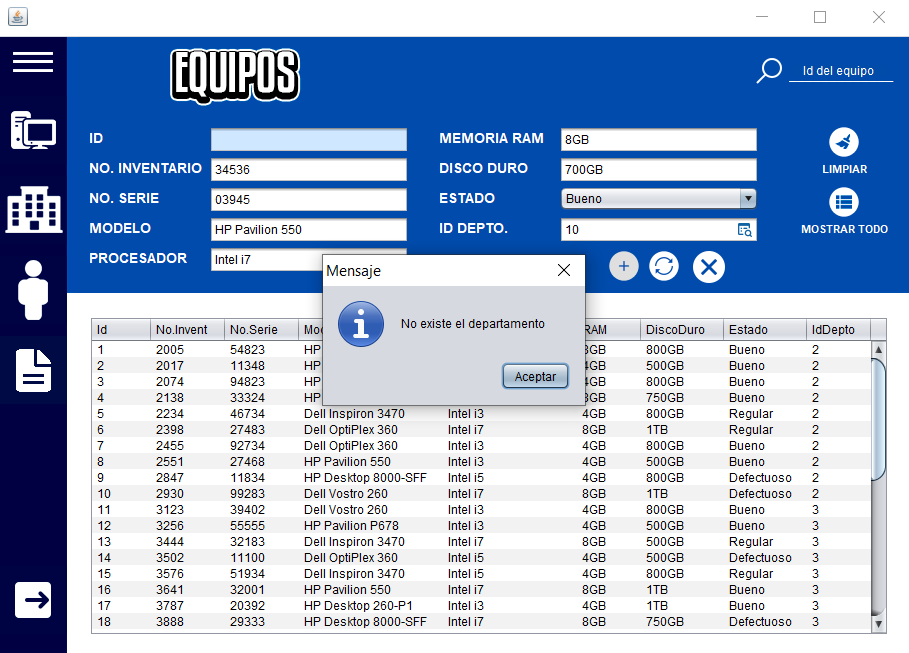
En el campo de Id Depto. añadimos un botón que nos permitirá desplegar la información de los departamentos registrados por si no nos sabemos el Id del departamento al que queremos asignar la computadora.



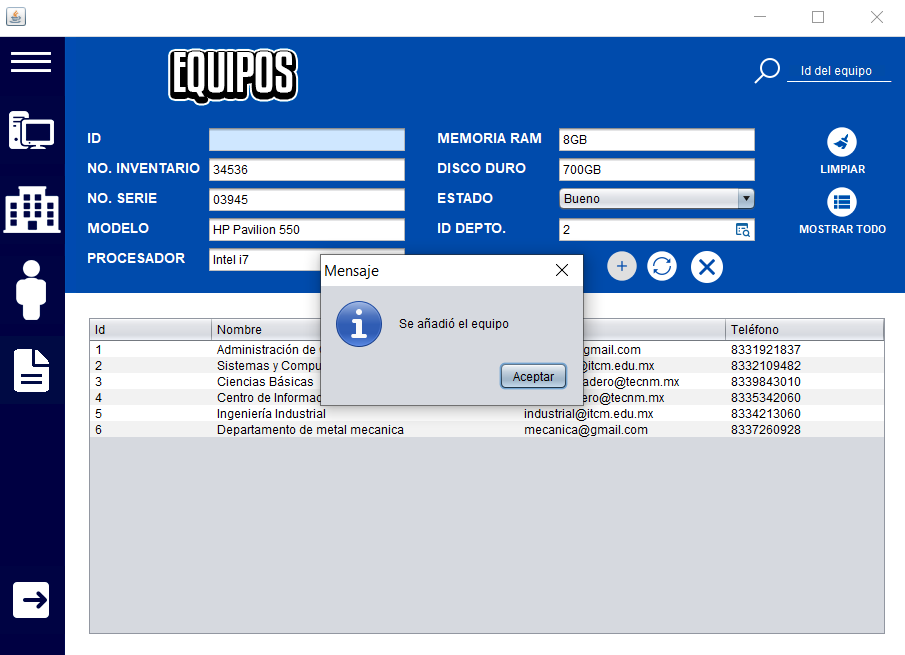
Para la inserción de equipos existen 2 restricciones. Si queremos registrar alguno cuyo número de inventario ya exista, se nos notificará que el equipo ya está registrado.

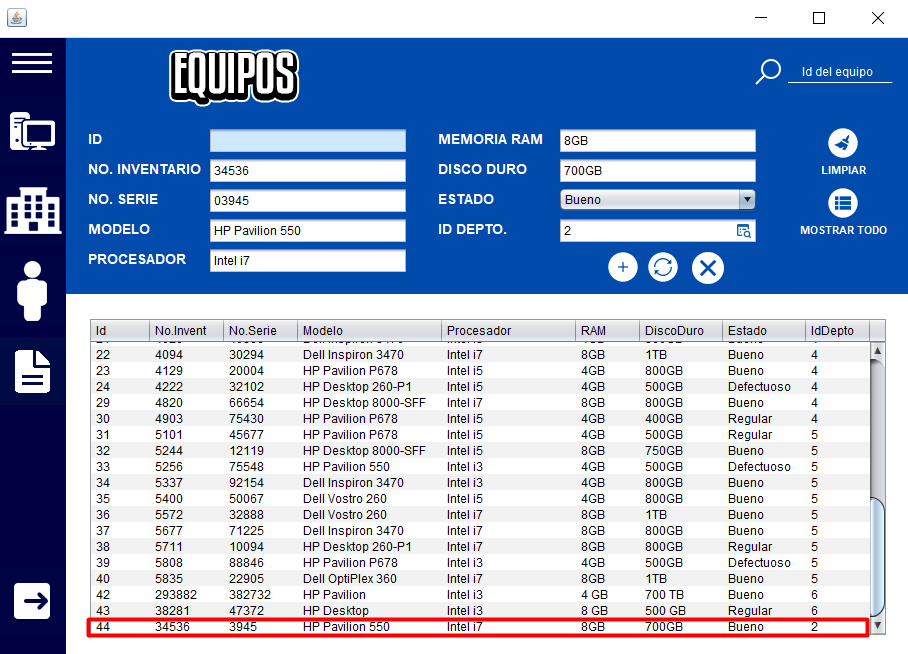


La otra restricción es que si asignamos un id de un departamento que no existe, se nos hará la aclaración correspondiente.



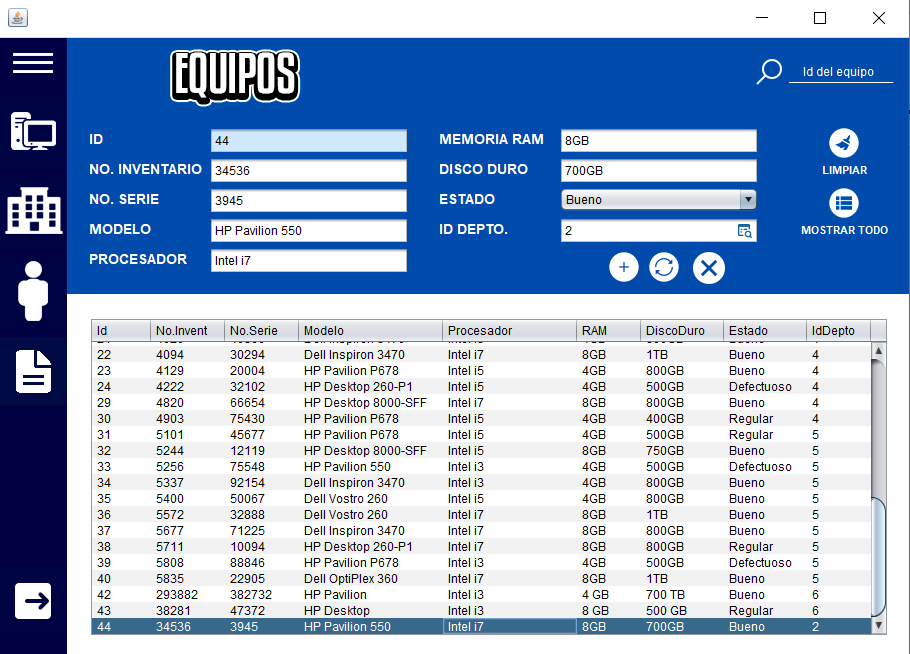
Si todo esta en orden, al presionar el botón de insertar nos aparecerá un mensaje de que se añadió correctamente el equipo. Y podremos ver que ya aparece en la tabla de las computadoras registradas.

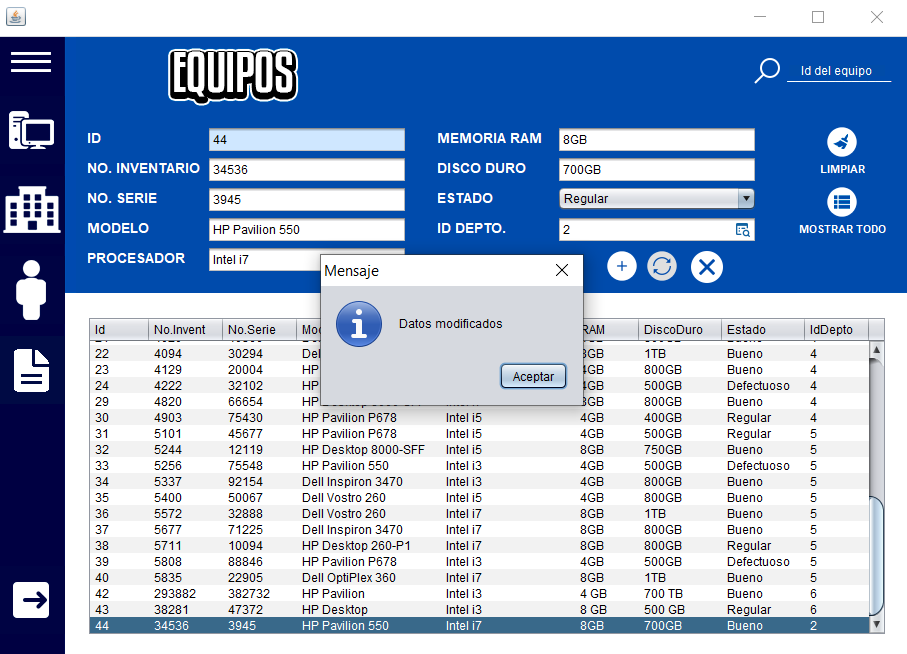




### **Modificar un equipo**

Para modificar los datos de algún equipo, lo único que tenemos que hacer es seleccionarlo de la tabla. El sistema tiene la funcionalidad de que al seleccionar un registro automáticamente se cargan sus datos en los campos de arriba. Ahora solo modificamos el dato que queramos y presionamos el botón de modificar.

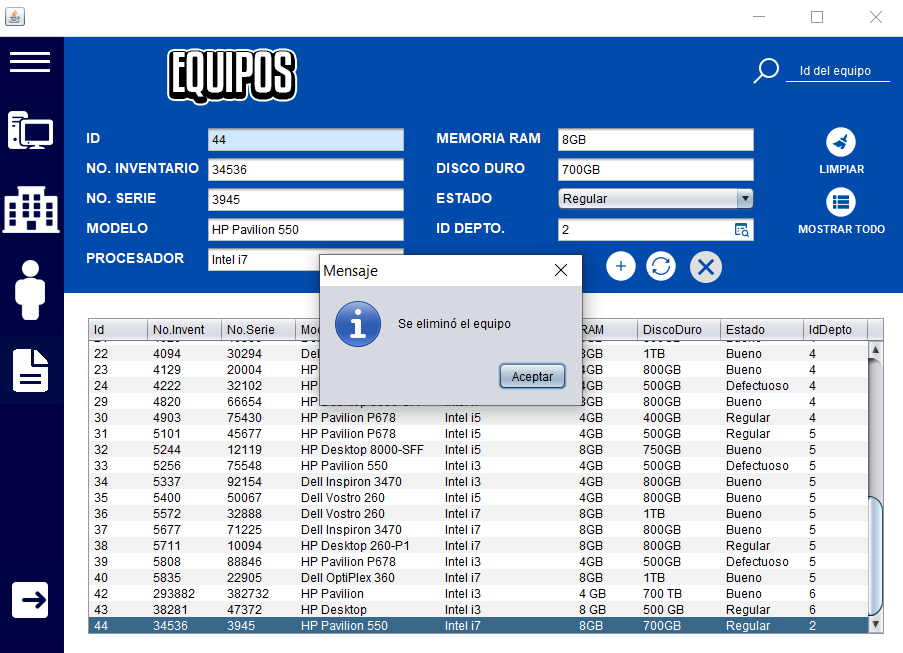




Para la modificación también existe una restricción y es que no podemos establecer el idDepto. a uno que no exista.

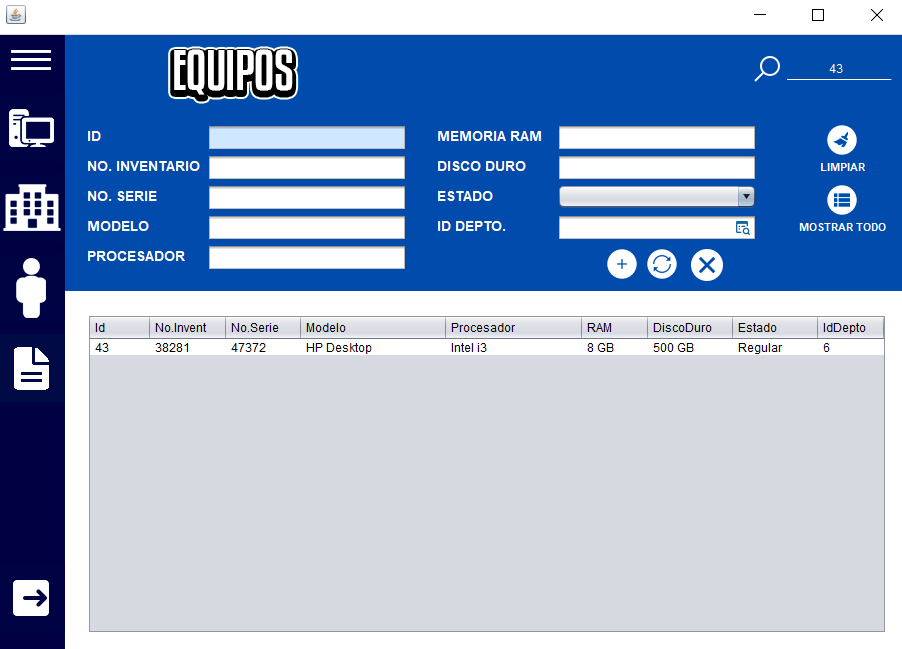
### **Eliminar un equipo**

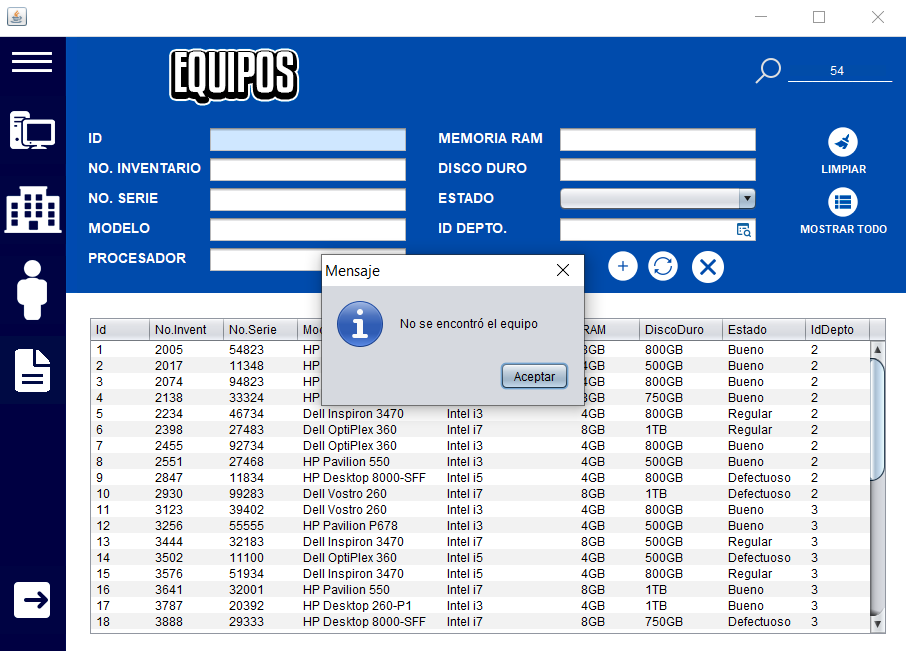
Para el proceso de eliminación únicamente necesitaremos seleccionar la computadora a eliminar y presionamos el botón. En este proceso no hay ninguna restricción que nos impida eliminarla, así que hay que ser cuidadosos.



### **Búsqueda de un equipo**

El sistema permite localizar algún equipo dado su id. Al proporcionar dicho dato, el sistema validará que existe y en la tabla se mostrará el registro. Si introducimos un id de un equipo que no existe, se nos notificará, para que realicemos una nueva búsqueda.





Al realizar la búsqueda, en la tabla solo aparecerá el registro que cumple con el id proporcionado, si queremos que vuelvan a aparecer todos los registros existentes, únicamente presionamos el botón de ‘mostrar todo’.